《TSP读后感》

首先对TSP进行大概地概括：

团队软件过程TSP基于以下4条基本原理：

（1）应该遵循一个确定的、可重复的过程并迅速获得反馈，这样才能使学习和改革最有成效；

（2）一个群组是否有效，是由明确的目标、有效的工作环境、有能力的教练和积极的领导这4方面因素的综合作用所确定的，因此应在这4个方面同时努力，而不能偏废其中任何—个方面；

（3）应注意及时总结经验教训，当学员在项目中面临各种各样的实际问题并寻求有效的解决问题方案时，就会更深刻地体会到TSP的威力；

（4）应注意借鉴前人和他人的经验，在可知利用的工程、科学和教学法经验的基础上来规定过程改进的指令。

在设计TSP过程时，需要按照以下7条原则：

（1）循序渐进的原则，首先在PSP的基础上提出一个简单的过程框架，然后逐步完善；

（2）迭代开发的原则，选用增量式迭代开发方法，通过几个循环开发—个产品；

（3）质量优先的原则，对按TSP开发的软件产品，建立质量和性能的度量标准；

（4）目标明确的原则，对实施TSP的群组及其成员的工作效果提供准确的度量；

（5）定期评审的原则，在TSP的实施过程中，对角色和群组进行定期的评价；

（6）过程规范的原则，对每一个项目的TSP规定明确的过程规范；

（7）指令明确的原则，对实施TSP中可能遇到的问题提供解决问题的指南。

其次，经过了这一个多学期的软件工程这门课，团队建设对于一个团队来说的确很重要，再进一步说是沟通对于一个团队的重要性。本来一个小组4个人，到现在三人和一人的不愉快。的确，这种事情的发生并不是因为某件事一下子触发的，而是一件又一件的事情慢慢积累起来，“冰冻三尺，非一日之寒”，在这门课结束的一两个星期前发生，挺让人触不及防的。后续该道歉的道歉，该面谈的面谈，还是没能和好。沟通这种事情一定要及时，网络上发泄没用，不如面谈发泄，平时也要多注意团队建设这一块，吃吃饭交流交流感情说说项目，可能也就不至于到这种局面了。